

Übung Delphi-Grundlagen

Erstelle in Eigene Dateien den Ordner Übung-DeinName und speichere hier dein Delphi-Projekt. Gestalte das Delphi-Projekt wie folgt:

- 1) Im Fensterkopf steht Übung-Delphi-Grundlagen.
- 2) Die Farbe des Fensters ist dunkelblau.
- 3) Im Fensterkopf fehlt der Schalter zum Schließen des Fensters.
- 4) Das Fenster ist 600 Pixel breit und 480 Pixel hoch.
- 5) Die Schrift im Fenster ist Tahoma 10.
- 6) Wird in das Fenster geklickt, dann ändert sich die Farbe zu hellgrau.
- 7) Wird in das Fenster geklickt, dann wird ein BitButton sichtbar, mit dem der Nutzer das Fenster schließen kann (auf dem Schalter muss ein entsprechender Text stehen).
- 8) Auf dem Formular befindet sich ein SpinEdit. Damit können nur Werte von 50 bis 700 eingestellt werden. Das Formular soll die Höhe des hier eingestellten Wertes haben.
- 9) Auf dem Formular befindet sich ein SpeedButton. Kommt der Mauscursor über diesen Button, dann wird aus dem Mauspeil eine Hand. Jedes Mal, wenn dieser Button angeklickt wird, wird das Formular 10 Pixel breiter.
- 10) Mittels eines Buttons kann der Nutzer die Größe des Formulars auf die bei 4) angegebenen Werte zurücksetzen.
- 11) Auf dem Formular werden die aktuelle Fensterbreite und -höhe ausgegeben.